**잘하고싶조 회의록**

**6/17-6/24**

**팀 구성 및 1차 회의:** **제작하려는 사이트의 아이디어 확정, 팀장 선출, 팀명 정하기**

저희 조 팀장으로는 ‘이용현’이 뽑혔으며, 팀명은 ‘잘하고싶조’입니다. 제작하려는 사이트에 대한 아이디어 회의를 카톡으로 진행하였고, ‘중고거래 사이트’를 제작하기로 결정하였습니다. 제작하려는 중고거래 사이트가 결제 시스템을 이용할지, 중고거래 중계 사이트로 갈지에 대한 의논이 있었고, 중고거래 ‘중계’ 사이트를 제작하자는 쪽으로 의견이 모였습니다.

레퍼런스 사이트로는 당근마켓과 번개장터, 페어플레이 사이트의 기능과 ui 등을 참고하려합니다.

당근마켓: <https://www.daangn.com/>

번개장터: <https://m.bunjang.co.kr/>

페어플레이: <http://www.fairplay142.com/>

**6/24-7/1**

**2차 회의: 요구사항 명세서\*정의서 작성, 유스케이스 다이어그램 작성, 프로젝트명 정하기**

저희 조원 중에 한 명이 개인사정으로 인해 수업을 종료하게 되어서 총 인원이 4명이 되었습니다. 이로 인해 기존에 기획했던 페이지나 기능 구현 내용에 변화가 있었습니다. 프로젝트 규모를 축소하는 방향으로 하여 조원 4명이서 프로젝트를 진행하게 되었습니다.

6월27일에 디스코드를 이용하여 조원 다같이 요구사항 명세서와 정의서를 작성하였으며, 유스케이스 다이어그램은 다음날인 6월28일에 작성을 하였습니다. 프로젝트명은 저희가 제작하려는 사이트명과 동일한 ‘싸다구장터’입니다.

**7/1-7/8**

**3차 회의: 와이어프레임 작성, ERD 작성**

3주차에 와이어프레임과 ERD를 작성하였습니다. 저희 조는 기존에 벤치 마킹한 사이트를 포토샵과 그림판을 이용하여 조원들 모두 쉽게 이해할 수 있도록 기본 ui와 전체적인 디자인을 잡아놨습니다. 이를 통하여 와이어프레임을 손쉽게 작성할 수 있었습니다.

ERD는 수요일에 시험이 끝나고, 남은 시간을 통해 조원들 모두 참여하여 작성하였습니다. 처음 구현해보는 채팅 기능에 대한 부분은 아직 정확하진 않지만, 해당 기능을 담당한 조원이 공부를 하여 수정해나간다고 하였습니다.

**7/8-7/15**

**4차 회의: 기획안 PPT 작성 및 발표**

기획안 PPT 제작과 발표를 하였습니다. 기획안 PPT는 저희가 미리 작성해놨던 요구사항 명세서\*정의서와 유스케이스다이어그램, 와이어프레임, ERD를 통하여 저희 조가 제작하려는 사이트에 대해 간략적으로 소개하는 PPT였습니다. 발표를 성공적으로 마치고, 본격적으로 페이지 및 기능 구현에 들어갔습니다. 매일 자신이 담당한 기능에 대해 어느 정도 구현했는지, 조원들 다같이 정리하는 회의시간을 갖기로 정하였습니다.

**7/15-7/22**

**5차 회의: 웹페이지 구현**

조원들끼리 어떤 페이지는 어떤 기능을 넣고 어떤 디자인을 적용할지에 대한 회의시간을 가졌습니다. 페이지 디자인에 재능이 있는 조원(박준철님)이 페이지의 전체적인 디자인을 맡아주었으며, 다른 조원들은 해당 조원이 적용한 디자인을 따라 기능 구현을 하고 있습니다.

**7/22-7/29**

**6차 회의: 웹페이지 구현 중간 상태**

조원들 모두 웹 페이지 기능 구현에 힘을 쏟고 있으며, Git에 자신들이 지금까지 작성한 코드를 올려 병합해보기로 하였습니다. 병합 과정에서 코드의 오류가 생기긴 했지만, 회의시간을 통해 Git관리자 역할을 맡은 조원이 오류를 해결하는 것을 도왔습니다. 다음주에 프로젝트 제출이라 조원 모두들 열심히 작업하는게 느껴졌습니다.

**7/29-8/5**

**7차 (마지막)회의: 최종안 PPT 작성 및 발표, 교육 과정 수료**

5개월이라는 교육 과정이 끝나는 날이며, 최종안 PPT를 발표하는 날이 다가왔습니다. 작성한 코드에서 오류 부분이나 페이지를 시연했을 때 나오는 보완부분들을 수정해나갔으며, 최종안 PPT 작성을 하였습니다. 조원 모두 수료식 날에 나와서 제작한 페이지의 시연을 돕기로 하였습니다. 감사합니다.